



Rémi Adriano

06/07/1992 (28 ans)
350 rue du Manet, 74130 Bonneville, France
adrianoremi@gmail.com
<https://remiadriano.com>
+33 6 69 63 56 15

Technical Game Designer

Expériences

Indépendant, Novembre 2019 – présent

Développeur de jeu vidéo autodidacte

- Imaginer les capacités du joueur et les faire fonctionner ensemble dans un 3D puzzle platformer (**Astria**).
- Construire de nombreux niveaux avec un design intéressant et des raisonnements inattendus.
- Equilibrer la difficulté d'un jeu, écouter les suggestions des joueurs et améliorer l'expérience de jeu.
- Maintenir un jeu publié et corriger les différents problèmes trouvés.
- Travailler dans une petite équipe de développement.
- Administrer une page Steam et Steamworks (build, mise à jour, succès).

Ministère de l'Éducation Nationale et de la Jeunesse, Sept 2017 – Jan 2020

Professeur des Ecoles

- Enseigner à des classes de 30 enfants âgés de 7 à 11 ans différentes matières telles que le français, les mathématiques ou les sciences en s'adaptant aux différents fonctionnements des enfants.
- Travailler en partenariat avec tous les acteurs de l'École (enseignants, parents, mairie).
- Trouver de nouvelles manières d'enseigner grâce à des projets innovants suscitant l'intérêt des enfants.

Beenox, Canada - Février 2012 – Avril 2012, :

Développeur Web stagiaire

- Développement et déploiement d'une solution web de collecte d'avis sur les projets en cours.
- Utilisation de PHP, SQL, Framework Laravel.

Formations

Espe de Chambéry et de Bonneville

Master MEEF – Métiers de l'Enseignement, de l'Éducation et de la Formation

Université Claude Bernard Lyon 1

Licence Mathématiques et Informatique

IUT d'Annecy-le-Vieux

DUT Informatique de Gestion

Compétences

Générales :

- Travailler au sein d'une équipe et communiquer avec les différents acteurs.
- Organiser, anticiper les besoins et mener un projet à son terme.
- Maîtrise du français et bonne connaissance de l'anglais (niveau académique : C1).

Techniques :

- Bonnes connaissances d'Unreal Engine 4 et de ses outils de Visual Scripting.
- Compréhension avancée des concepts de programmation informatique.
- Equilibrer un jeu pour atteindre les attentes de design.